

arduino_burn.sh 使用文档

一、说明:

arduino_burn.sh 的功能就是将 ino 文件烧录到 arduinoIDE 的一个脚本

arduino_burn.sh 接收两个参数，第一个参数为需要烧录的 ino 文件的路径，第二个参数为日志输出文件的路径

二、使用方法:

通过 python 使用 arduino_burn.sh 需要调用 python 的第三方模块 subprocess 下面的 call 方法

代码演示:

```
def arduino_burn():
    """
    :return: 此参数固定为arduino_burn.sh,表示使用arduino_burn.sh脚本
    """
    subprocess.call(["arduino_burn.sh\
/home/scope/software/resource/StandardFirmata.ino\
/home/scope/software/log/arduino_burn_log.txt", shell=True])
    """
```

说明:

call 方法就是把里面的参数当作 linux 命令执行

里面总共两个参数，第一个参数分为三部分，每一部分中间使用空格隔开

第二个参数 shell=True 表示指定的命令将通过 shell 执行

运行结果：

以上代码的运行结果为：

```
scope@localhost:~/Desktop$ python3 dht.py
Picked up JAVA_TOOL_OPTIONS:
Loading configuration...
Initializing packages...
Preparing boards...
Verifying...
Sketch uses 12352 bytes (38%) of program storage space. Maximum is 32256 bytes.
Global variables use 1037 bytes (50%) of dynamic memory, leaving 1011 bytes for
local variables. Maximum is 2048 bytes.
Uploading...
[sudo] scope 的密码： scope@localhost:~/Desktop$
```